



Lire c'est... jouer

Lire, c'est jouer avec les mots, à des jeux de société et à certains jeux vidéo. C'est aussi interpréter une pièce de théâtre, écrire un poème ou faire un mot mystère. À la maison, chez des amis ou en voiture, toutes les occasions sont bonnes pour faire rimer lecture et plaisir.



PLUS D'IDÉES POUR JOUER AVEC LA LECTURE, LES MOTS ET LES SONS:

- Organisez une chasse au trésor avec des devinettes
- Jouez avec des livres de Recherche et trouve
- Faites deviner mimes ou dessins à partir de mots pigés
- À partir d'une illustration, laissez à l'enfant 1 minute d'observation, puis cachez l'image et posez-lui des questions sur celle-ci (ex.: Combien y a-t-il d'oiseaux dans le ciel? De quelle couleur est le chandail de la fillette à droite?)
- Faites de la lecture un moment spécial que l'enfant voudra reproduire (ex.: lecture à la lampe de poche avec maïs soufflé)
- Profitez des moments d'attente pour trouver le plus de rimes à partir d'un son, inventez une histoire farfelue où chacun ajoute une phrase à tour de rôle ou trouvez un mot, chacun votre tour, en lien avec celui nommé juste avant vous (ex.: arbre, forêt, champignon, soupe, etc.)

Pour les équipes-écoles du niveau primaire:

- Informez-vous sur le programme intergénérationnel *LIRE ET FAIRE LIRE* où des aînés bénévoles pourraient venir lire des histoires aux élèves de la maternelle à la 2^e année.
- Participez au *DÉFI LIS AVEC MOI*, un grand jeu de lecture à voix haute pour les élèves du 2^e cycle dans tout le Québec.

Pour plus de suggestions lecture
et d'activités pour tous les âges,
visitez lirecasevit.com

Lire, ça se vit! est une initiative du Regroupement lavallois
pour la réussite éducative.

QUELQUES SUGGESTIONS LECTURE DES BIBLIOTHÈQUES PUBLIQUES (6-12 ANS)

Le jeu du fantôme

Alain M. Bergeron
FouLire
6-9 ans



20 000 jeux sous les mers

Aleksandra Artymoska
Deux coqs d'or
6-9 ans



Moutarde et le clan des Siciliens

Katherine Quenot
Hachette Jeunesse
9-12 ans



LE SAVIEZ-VOUS?

- « Les difficultés en français (lecture et écriture) seraient (...) un indicateur de risque aussi important que le statut socioéconomique de l'enfant quant au décrochage scolaire. »¹
- « Chez les garçons comme chez les filles, le temps passé à lire pour le plaisir est positivement lié au taux de réussite à l'épreuve de lecture (à la fin du primaire). Il est aussi lié à la réussite de l'épreuve d'écriture chez les garçons. »²

¹ÉLDEQ 1998-2010.

²TROUSSE SYNEL, FICHE 13



Ton aventure

2^e édition
.com



Une initiative du Comité régional pour la valorisation de l'éducation (Lanaudière)

LIRE ET AVOIR DU PLAISIR, C'EST POSSIBLE SUR LE SITE WEB AMUSANT ET CLÉ EN MAIN: TONAVENTURE.COM

Ton aventure est une initiative gratuite qui permet aux jeunes de **6 à 16 ans** de devenir les héros de leur histoire pendant **30 jours**. Un nouveau chapitre leur est disponible chaque jour pendant 1 mois. Rien de mieux que de créer une attente pour renforcer la motivation! Seul, en famille, en classe ou dans un organisme, les jeunes doivent choisir entre les histoires proposées, classées par groupes d'âge (6 à 9 ans, 9 à 12 ans et 12 ans et plus).

Des dispositifs pour soutenir la lecture :

- Accès facile aux définitions de certains mots ciblés
- Possibilité d'imprimer sa version de l'aventure
- Option de poursuite oculaire (les mots sont mis en surbrillance au moment de les lire) avec piste audio
- Page de trucs et astuces destinée aux parents et aux intervenants
- Onglet *Jeux et activités* contenant des dessins à colorier tirés des histoires, des entrecroisés, des recettes et des expériences scientifiques. À découvrir!



Pendant 30 jours,
deviens le héros
de ton aventure!

COMMENT PARTICIPER ?

- Vous avez le choix d'inscrire un enfant à titre personnel (inscription Enfant) ou en groupe (inscription Organisme).
- Vous devez maintenant choisir votre histoire selon le sujet et le niveau de difficulté souhaités.
- Si vous avez un groupe d'enfants, vous pouvez projeter le chapitre sur un tableau numérique interactif et demander aux enfants de lire un passage à voix haute. Ils devront choisir la suite de l'histoire par vote ou à tour de rôle.
- Vous pouvez bonifier la lecture par une activité de vocabulaire, d'art, d'écriture ou autres (ex. : faire des prédictions pour la suite de l'histoire).

Pour plus de suggestions lecture
et d'activités pour tous les âges,
visitez lirecasevit.com